

Как загрузить проект в контроллер используя USB флэш накопитель?

Эта инструкция содержит информацию о том, как загрузить проект, созданный на ПК в среде разработки Codesys, на ПЛК SystemePLC S250, не используя кабельное подключение между ПК и контроллером.

Эта возможность может понадобиться в таких ситуациях, как временная недоступность сетевого подключения.

Совместимость

Версия ПО

CODESYS: V3.5 SP11 Patch 6

CODESYS: V3.5 SP18 Patch 50 (3.5.18.50)

Версия ОС: Windows 10 (11)

Версия PLC

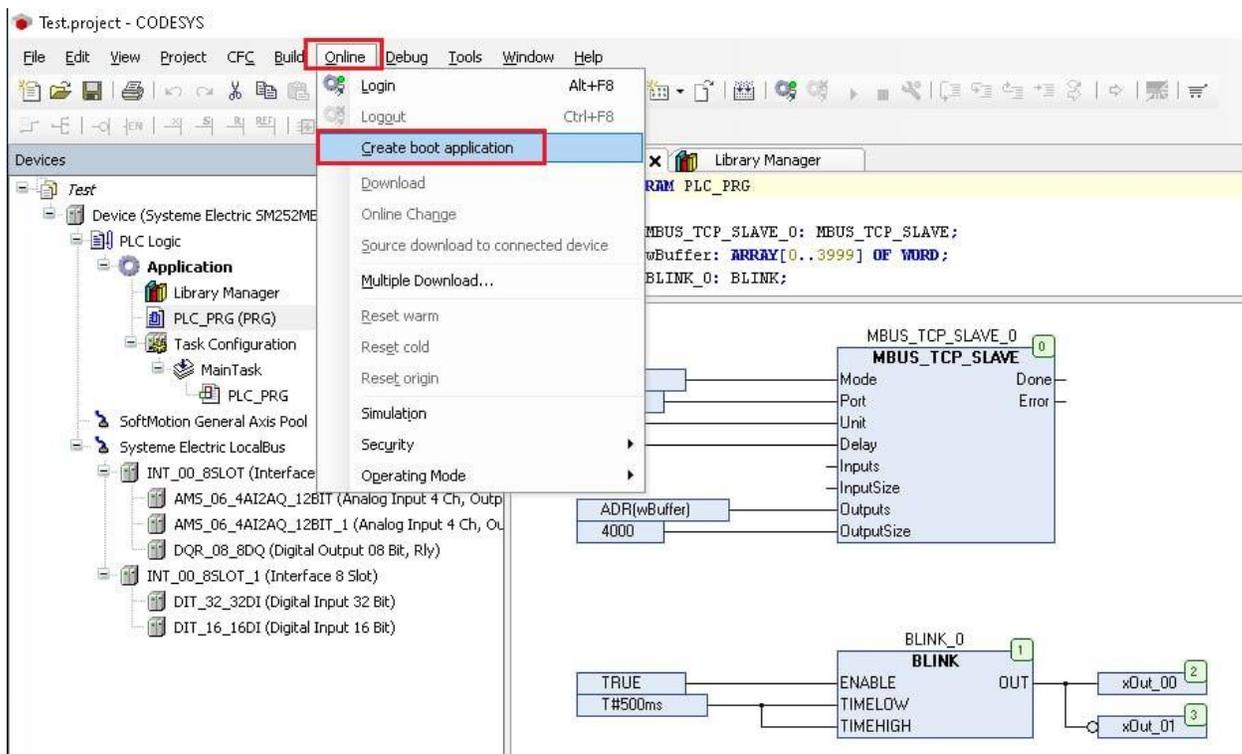
[SM252MESC](#)

[SM253CE10](#)

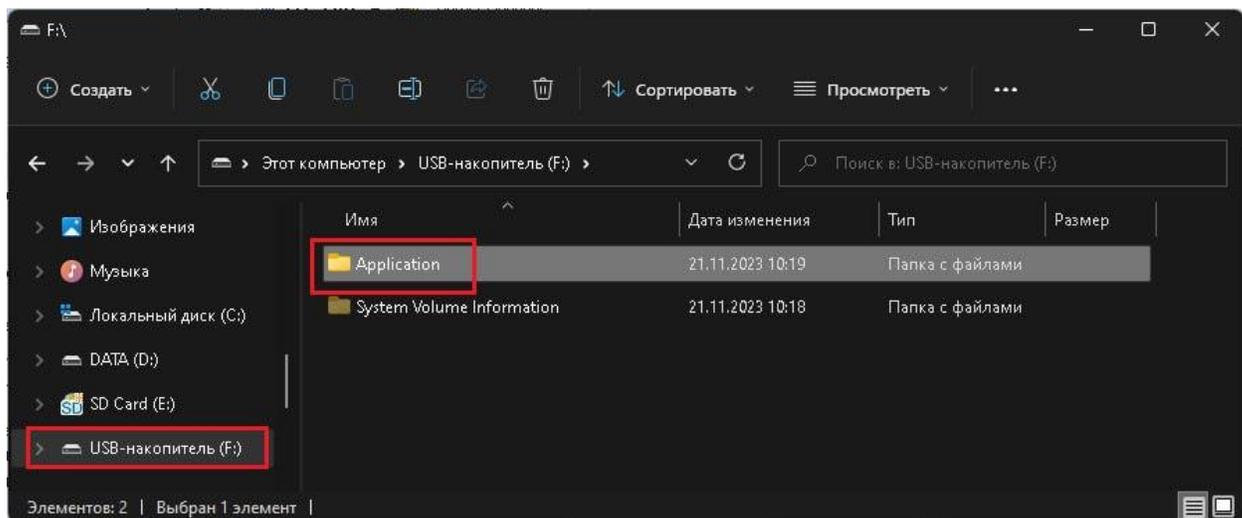
Все версии внутренней прошивки

Выполняемые шаги

1. Для этого нам понадобится USB флэш накопитель, предварительно отформатированный в файловую систему FAT32, рекомендуется использовать накопитель объёмом до 32 GB. Рекомендованный производитель накопителя – SanDisk, но допустимо любой другой. Если загрузить проект не получится, то попробуйте использовать другой USB флэш накопитель.
2. Скомпилируйте проект командой Build (в меню Build программного обеспечения CODESYS), если ошибок нет, то сгенерируйте бинарный файл проекта командой Create boot application из меню Online. На копии экрана ниже показана данная процедура:

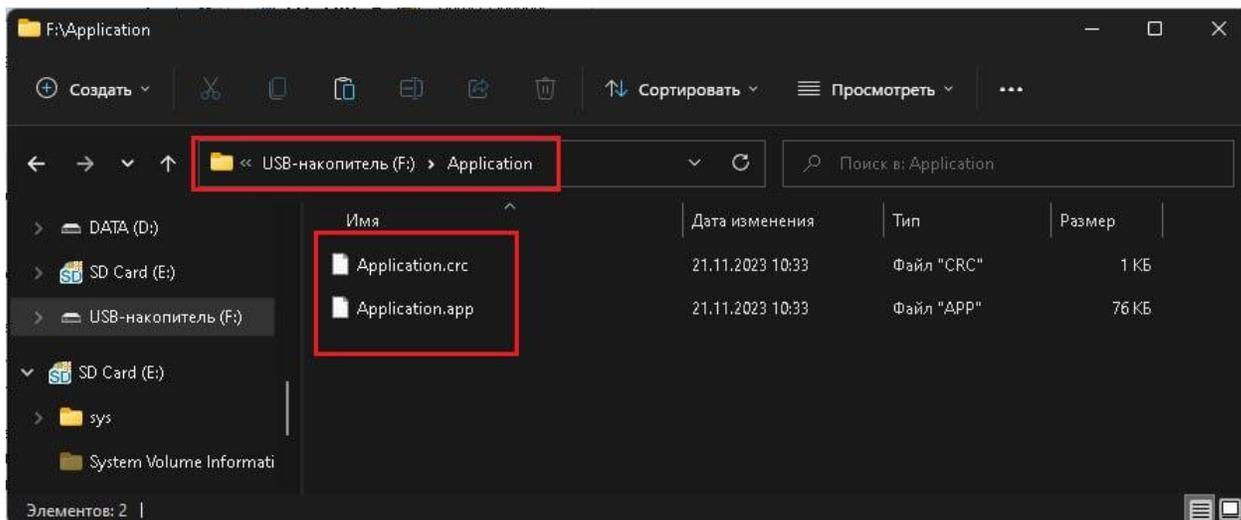


- Используя Проводник или другой файловый менеджер, откройте корневой каталог USB флэш накопителя, предварительно подключенный к персональному компьютеру и отформатированный в файловую систему FAT32 с стандартными настройками размера кластера. Создайте в корневом каталоге папку с именем «Application» как показано на копии экрана ниже.



- Используя «Проводник» или другой файловый менеджер перейдите в папку, в которой сохранён проект контроллера. В этой папке, после команды Create boot application должны быть сгенерированы файлы **Application.app** и **Application.crc**. Скопируйте эти файлы в

папку Application USB флэш накопителя. Содержимое USB флэш накопителя должно иметь следующий вид:



5. Выключите питание контроллера и переведите переключатель контроллера «RUN-STOP» в положение RUN. Вставьте в USB разъём контроллера ранее созданный флэш накопитель и включите питание контроллера.
6. Дождитесь загрузки проекта в контроллер. Критерием успешной загрузки проекта в контроллер будет его переход в состояние RUN. После чего можно удалить USB флэш накопитель из разъёма контроллера.

Дополнительная информация

В случае вопросов обращайтесь по приведенным ниже контактными данным.

Центр Поддержки Клиентов

Тел.: [+7 \(800\) 200 64 46](tel:+7(800)2006446)

Тел.: [+7 \(495\) 777 99 88](tel:+7(495)7779988)

support@systeme.ru